

REPUBLIC OF GAMERS

ROG SHIFT PG27V





Første udgave August 2017

Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle rettigheder forbeholdes.

Inden del af denne vejledning, herunder produkterne og softwaren, beskrevet heri, må genskabes, overføres, transskriberes, gemmes i et afhentningssystem eller oversættes til et andet sprog på nogen måde eller med nogen som helst midler, undtagen dokumentation, gemt af køberen for sikkerhedskopieringsformål, uden udtrykkelig skriftlig tilladelse fra ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Produktets garanti eller service forlænges ikke, hvis: (1) produktet blev repareret, modificeret eller ændret, medmindre en sådan reparation, modificering eller ændring er godkendt skriftligt af ASUS, eller (2) produktets serienummerer er ødelagt eller mangler.

ASUS LEVERER DENNE VEJLEDNING "SOM DEN ER", UDEN GARANTI AF NOGEN ART, HVERKEN UDTRYKKELIGT ELLER UNDERFORSTÅET, HERUNDER MEN IKKE BEGRÆNSET TIL, DE UNDERFORSTÅEDE GARANTIER ELLER BETINGELSER ELLER FORHOLD FOR SALGBARHED ELLER EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL. ASUS'S DIREKTØRER, LEDERE, MEDARBEJDERE ELLER AGENTER ER UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER ANSVARLIGE FOR NOGEN INDIREKTE, SPECIELLE, TILFÆLDIGE ELLER EFTERFØLGENDE SKADER, (HERUNDER SKADER FRA TAB AF FORTJENESTE, FORRETNINGSTAB, TAB AF BRUG ELLER DATA, AFBRYDELSE AF VIRKSOMHED OG LIGNENDE), SELV OM ASUS ER BLEVET INFORMERET OM MULIGHEDEN FOR SÅDANNE SKADER, DER MÅTTE OPSTÅ FRA EVENTUELLE DEFEKTER ELLER FEJL I DENNE VEJLEDNING ELLER DETTE PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OG INFORMATION I DENNE VEJLEDNING GIVES KUN TIL INFORMATIVE FORMÅL, OG ER UNDERLAGT ÆNDRINGER NÅR SOM HELST, UDEN VARSEL, OG MÅ IKKE FORSTÅS SOM ET ANSVAR, PÅTAGET AF ASUS. ASUS PÅTAGER SIG INTET ANSVAR ELLER ERSTATNINGSANSVAR FOR EVENTUELLE FEJL ELLER UNØJAGTIGHEDER, DER VÆRE FOREKOMME I DENNE VEJLEDNING, HERUNDER PRODUKTERNE OG SOFTWAREN, BESKREVET I VEJLEDNINGEN.

Produkter og firmanavne, der forekommer i denne vejledning, er muligvis eller muligvis ikke registrerede eller ophavsrettighedsbeskyttede varemærker, der tilhører deres respektive firmaer, og bruges kun til identifikationsformål eller af forklarende årsager og til ejerens egen fordel, uden nogen hensigt til at krænke ophavsrettigheder.

Indhold

Bemær	rkninge	er iv				
Oplysn	inger o	om sikkerhedv				
Vedlige	eholde	lse og rengøring vi				
Takeba	ick Ser	vices vii				
Kapite	el 1:	Introduktion til produkt				
1.1	Velko	mmen!				
1.2	Pakke	ns indhold1-1				
1.3	Introd	uktion til skærm 1-2				
	1.3.1 Set forfra					
	1.3.2	Set bagfra 1-3				
	1.3.3	GamePlus-funktion 1-4				
	1.3.4	GameVisual-funktion1-5				
Kapite	l 2:	Opsætning				
2.1	Samli	ng af skærmens arm/fod2-1				
2.2	Kabel	styring2-2				
2.3	Juster	ring af skærmen2-3				
2.4	Sådar	aftages armen (ved VESA vægmontering) 2-4				
2.5	Tilslut	ining af kablerne 2-5				
2.6	Sådar	n tændes for skærmen2-5				
Kapite	l 3:	Generelle instruktioner				
3.1	OSD (On-Screen Display)-menu3-1				
	3.1.1	Konfiguration				
	3.1.2	Introduktion til OSD-funktionen				
3.2	Aura.					
3.3	Overs	igt over specifikationer 3-7				
3.4	Fejlfin	ding (ofte stillede spørgsmål) 3-8				
3.5	Under	støttede driftstilstande 3-9				

Bemærkninger

Meddelelse fra USA's Føderale Kommunikationskommission (FCC)

Denne enhed opfylder Kapitel 15 i FCC-reglerne. Betjening er underlagt følgende to betingelser:

- Denne enhed må ikke udsende skadelig interferens, og
- Denne enhed skal acceptere modtaget interferens, inklusiv interferens, der kan forårsage uønsket drift.

Dette udstyr er testet og fundet at være i overensstemmelse med grænserne for klasse B digitale enheder, ifølge Kapitel 15 i FCC-reglerne. Disse grænser er designet til at give rimelig beskyttelse mod skadelig interferens i en installation i et boligområde. Dette udstyr frembringer, bruger og kan udstråle radiofrekvensenergi og, hvis det ikke er installeret ifølge producentens vejledninger, kan forårsage beskadigende forstyrrelser i radiokommunikationer. Der er dog ingen garanti for, at der ikke vil opstå forstyrrelser i en given installation. Hvis udstyret er årsag til forstyrrelser i radio eller TV modtagelse - hvilket kan bestemmes ved at slå udstyret fra og til - opfordres brugeren til at prøve at afhjælpe forstyrrelsen vha. en eller flere af de efterfølgende metoder:

- Indstil eller flyt modtagerantennen.
- Øg afstanden mellem udstyr og modtager.
- Tilslut udstyret til en stikkontakt, der ikke er på det samme kredsløb som modtageren.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio/tv-tekniker for hjælp.



Det kræves, at der bruges afskærmede kabler til tilslutning af skærmen til grafikkortet for at sikre overensstemmelse med FCC-regulativerne. Ændringer eller modifikationer af denne enhed, der ikke er udtrykkeligt godkendt af den part, der er juridisk ansvarligt for overensstemmelse, kan annullere brugerens tilladelse til at betjene udstyret.

Canadisk afdeling for internationale affærer

Dette digitale apparat overstiger ikke Klasse B begrænsningerne for radiostøjemission fra digitale apparater, som det er fremsat i bestemmelserne om radiointerferens i Canadisk afdeling for internationale affærer.

Dette digitale klasse B apparat er i overensstemmelse med Canadisk ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Oplysninger om sikkerhed

- Inden opsætning af skærmen skal du omhyggeligt læse al dokumentationen, der fulgte med pakken.
- Du må aldrig udsætte skærmen for regn eller fugt for at undgå brand og fare for stød.
- Forsøg aldrig at åbne skærmens kabinet. Der er farlig højspænding inden i skærmen, der kan resultere i alvorlig personskade.
- Hvis strømforsyningen (adapteren) går i stykker må du ikke forsøge at reparere den selv. Kontakt en fagmand eller din forhandler.
- Inden brug af produktet skal du kontrollere, at alle kabler er tilsluttet korrekt og at elledningen ikke er beskadiget. Hvis du bemærker beskadigelse skal du straks kontakte forhandleren.
- Riller og åbninger bagpå og ovenpå kabinettet er beregnet til ventilation. Bloker ikke åbningerne. Placer aldrig produktet nær eller over en radiator eller anden varmekilde, medmindre der er tilstrækkeligt med ventilation.
- Skærmen må kun bruges med den type strømkilde, der er angivet på etiketten. Hvis du ikke er sikker på, hvilken type strømforsyning du har i dit hjem, skal du rådføre dig med din forhandler eller det lokale strømselskab.
- Brug det korrekte stik, der er i overensstemmelse med de lokale regulativer.
- Overbelast ikke strømskinner eller forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.
- Undgå støv, fugtighed og ekstreme temperaturer. Anbring ikke skærmen i et område, hvor den kan blive våd. Anbring skærmen på en stabil flade.
- Frakobl enheden under tordenvejr eller hvis den ikke skal bruges i længere tid. Det beskytter skærmen mod beskadigelse fra strømspændinger.
- Skub aldrig genstande og spild ikke væske i nogen af åbningerne i skærmens kabinet.
- For at sikre tilfredsstillende drift må du kun bruge skærmen med UL-mærkede computere, der har korrekt konfigurerede stik, mærket mellem 100-240 V AC.
- Hvis der opstår tekniske problemer med skærmen, skal du kontakte en fagmand eller din forhandler.
- Justering af lydstyrken og equalizeren til andet end midterpositionen kan øge øre/hovedtelefonens udgangspænding og dermed lydtrykket.
- Adapteren må kun bruges til denne skærm. Brug den ikke til andre formål. Din enhed bruger en af de følgende strømforsyninger:
 Producent: Delta Electronics Inc., model: ADP-90YD B



Dette symbol, der forestiller en overstreget skraldespand, angiver, at produktet (elektrisk, elektronisk udstyr og knapcellebatterier der indeholder kviksølv) ikke må kasseres som husholdningsaffald. Kontroller de lokale regulativer for bortskaffelse af elektroniske produkter.

Vedligeholdelse og rengøring

- Det er en god ide at frakoble kabler og elledning inden du løfter eller flytter skærmen. Brug korrekt løfteteknik når du flytter skærmen. Når du løfter eller bærer skærmen skal du holde skærmen i dens kanter. Løft ikke skærmen med standeren eller elledningen.
- Rengøring. Sluk for skærmen og frakobl elledningen. Rengør skærmens overflade med en fnugfri klud, der ikke ridser. Stædige pletter kan fjernes med en klud, fugtet med et mildt rengøringsmiddel.
- Undgå at bruge et rengøringsmiddel, der indeholder alkohol eller acetone. Brug et rengøringsmiddel, der er beregnet til skærmen. Sprøjt aldrig rengøringsmiddel direkte på skærmen, da det kan dryppe ind i skærmen og forårsage elektrisk stød.

Følgende symptomer er normale for skærmen:

- Skærmen flimrer muligvis i begyndelsen, hvilket skyldes det fluorescerende lys. Sluk på tænd/sluk-knappen og tænd igen for at sikre, at flimmeret forsvinder.
- Du lægger måske mærke til en ujævnhed i skærmens lysstyrke, afhængigt af det skrivebordsbillede, du bruger.
- Hvis det samme billede vises i flere timer er det muligt, at der opstår et efterbillede, der forbliver, efter du skifter billede. Det vil langsomt forsvinde fra skærmen. Du kan også slukke på tænd/sluk-knappen i nogle timer.
- Når skærmen bliver sort eller blinker, eller ikke fungerer længere, skal du kontakte forhandlere eller servicecentret for at få den repareret. Du må ikke selv forsøge at reparere skærmen!

Konventioner, anvendt i denne vejledning



ADVARSEL: Oplysninger om at forebygge skader på dig selv, når du forsøger at fuldføre en opgave.



FORHOLDSREGEL: Oplysninger om at forebygge beskadigelse af komponenter, når du forsøger at fuldføre en opgave.



VIGTIGT: Oplysninger, du SKAL følge for at fuldføre en opgave.



BEMÆRK: Tip og yderligere oplysninger, der kan hjælpe med at fuldføre en opgave.

Hvor kan du finde yderligere oplysninger

Se følgende kilder for yderligere oplysninger, samt for opdateringer til produkt og software.

1. ASUS's websted

ASUS's websteder over hele verden har oplysninger om ASUS hardware- og softwareprodukter. Se http://www.asus.com.

2. Ekstra dokumentation

Din produktpakke indeholder muligvis ekstra dokumentation, der kan være tilføjet af forhandleren. Disse dokumenter er ikke en del af standard pakken.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <u>http://csr.asus.com/english/Takeback.htm</u> for detail recycling information in different region.

1.1 Velkommen!

Mange tak for dit køb af ASUS® LCD-skærmen!

Den nyeste LCD-bredskærm fra ASUS har et bredere, lysere og mere krystalklart display, plus en lang række funktioner, der forbedrer din oplevelse.

Nu kan du nyde den enkle og fremragende visuelle oplevelse, som skærmen leverer!

1.2 Pakkens indhold

Kontroller, om pakken har følgende indhold:

- ✓ LCD-skærm
- ✓ Skærmens fod
- ✓ Disk med driver og vejledning
- ✓ Hurtig start-guide
- ✓ Garantikort
- ✓ Strømadapter
- ✓ Elledning
- ✓ DP-kabel
- ✓ HDMI-kabel
- ✓ USB-kabel
- ✓ Dæksel til LED-projektion og udskiftelige film
- ✓ Input/output-portdæksel



Hvis nogen af ovennævnte emner er beskadigede eller mangler skal du straks kontakte din forhandler.



Vælg "Level 1/Level 2/Level 3" (Niveau 1/Niveau 2/Niveau 3) når du ser meddelelsen "LIGHT IN MOTION ON/OFF" (LYS I BEVÆGELSE - TIL/FRA) hvis du vil tænde for det røde lys på foden. Vælg "Level 0" (Niveau 0) hvis du vil slukke for det. Hvis du deaktiverer denne funktion, og på et senere tidspunk ønsker at aktivere den igen, kan du aktivere den med OSD-menuen.



Hvis der ikke detekteres et signal inden for 12 minutter, skifter skærmen automatisk til strømbesparelsestilstand.



Det anbefales, at du indstiller funktionerne DisplayPort Deep Sleep (Dyb dvale for DisplayPort) og HDMI Deep Sleep (Dyb dvale for HDMI) til "OFF" (FRA).

1.3 Introduktion til skærm

1.3.1 Set forfra



- 1. **=** (5-vejs) knap:
 - Aktiverer OSD-menuen. Bekræfter det valgte OSD-menuemne.
 - Hæver/sænker værdierne eller flytter det valgte emne op/ned/venstre/ højre.
 - Aktiverer OSD-menuen når skærmen skifter til standbytilstand eller viser meddelelsen "NO SIGNAL" (INTET SIGNAL).
- 2. X-knap
 - Afslutter OSD-menuemnet.
 - Slår Key Lock (Lås) til og fra med et langt tryk på 5 sekunder.
 - Aktiverer OSD-menuen når skærmen skifter til standbytilstand eller viser meddelelsen "NO SIGNAL" (INTET SIGNAL).
- 3. **•••**-knap:

 - Aktiverer OSD-menuen når skærmen skifter til standbytilstand eller viser meddelelsen "NO SIGNAL" (INTET SIGNAL).
- 4. G-knap
 - GameVisual-genvejstast. Denne funktion indeholder 6 underfunktioner, du kan vælge, afhængigt af dine behov.
 - Aktiverer OSD-menuen når skærmen skifter til standbytilstand eller viser meddelelsen "NO SIGNAL" (INTET SIGNAL).

- 5. Tænd/sluk-knap-/strømindikator
 - Tænder og slukker for skærmen.
 - Strømindikatorens farvebetydning kan findes i tabellen nedenfor.

Status	Beskrivelse
Hvid	TÆNDT
Blinker ravgult	Skifter til standbytilstand
Ravgul	Standbytilstand/intet signal
SLUKKET	SLUKKET
Rød	G-SYNC
Grøn	3D
Gul	ULMB

1.3.2 Set bagfra



- 1. **DisplayPort**. Dette stik er til tilslutning til en DisplayPort-kompatibel enhed.
- 2. HDMI-stik. Dette stik er til tilslutning til en HDMI-kompatibel enhed.
- 3. USB 3.0 upstream-port. Denne port er til tilslutning med et USB-upstreamkabel. Forbindelsen aktiverer USB-portene på skærmen.
- 4. USB 3.0 downstream-porte. Disse porte er til tilslutning af USB-enheder, som f.eks. USB-tastatur/mus, USB-flashdrev osv.
- 5. Kun for servicepersonale.
- 6. DC-IN-stik. Dette stik er til elledningen.
- 7. Øretelefonstik. Dette stik er kun tilgængeligt når der er tilsluttet et HDMI/ DisplayPort-kabel.
- 8. Kontrolknapper.
- 9. Hul til Kensington-lås.

1.3.3 GamePlus-funktion

Funktionen GamePlus indeholder et værktøjssæt, og den opretter et bedre spilmiljø for brugere, der spiller forskellige typer spil. Krydsmarkøroverlejringen med 6 forskellige valgmuligheder for krydsmarkør giver dig mulighed for at vælge en, der er bedst egnet til det spil, du spiller. Der er også en timer på skærme, de kan placere i venstre side af skærmen, således at du kan holde øje med den forløbne spilletid, mens FPS (billeder pr. sekund)-tælleren viser, hvor jævnt spillet vises. Display Alignment (Skærmtilpasning) viser tilpasningslinjer på 4 sider af skærmen, der gør det nemt at tilrette flere skærme helt perfekt.

Sådan aktiveres GamePlus:

- 1. Tryk på genvejstasten GamePlus.
- 2. Flyt knappen $\equiv (\textcircled{O})$ op/ned for at vælge mellem de forskellige funktioner.

Hovedmenu for Game- Plus	GamePlus — Crosshair (Krydsmarkør)	GamePlus — Timer
	● ● GamePlus	GamePlus
\odot	•	30.00
Crosshair	•	40:00
Timer	\bigcirc	50:00
	\bigcirc	60:00
FPS Counter	± ± ±	30:00
Display Alignment	н Т	
	NEXT SACK/EXIT	NEXT SACK/EXIT

1.3.4 GameVisual-funktion

GameVisual-funktionen hjælper dig med at vælge mellem forskellige billedtilstande hurtigt og nemt.

Sådan aktiveres GameVisual:

- 1. Tryk på genvejstasten GameVisual.
- 2. Flyt knappen \equiv (\bigcirc) op/ned for at vælge mellem de forskellige funktioner.
- 3. Tryk på knappen \equiv (\bigcirc) for at bekræfte den valgte funktion, og flyt knappen \equiv (\bigcirc) til venstre for at gå tilbage, lukke og afslutte.
 - Scenery Mode (Landskab-tilstand): Dette er det bedste valg til visning af landskabsfotos med GameVisual[™] videointelligensteknologi.
 - Racing Mode (Racerløb-tilstand): Dette er det bedste valg når du spiller racerløb med GameVisual[™] videointelligensteknologi.
 - Cinema Mode (Biograf-tilstand): Dette er det bedste valg når du ser film med GameVisual[™] videointelligensteknologi.
 - RTS/RPG Mode (RTS/RPG-tilstand): Dette er det bedste valg når du spiller RTS (Realtidsstrategi)/RPG (Rollespil) med GameVisual[™] videointelligensteknologi.
 - **FPS Mode (FPS-tilstand)**: Dette er det bedste valg når du spiller førsteperson-skydespil med GameVisual[™] videointelligensteknologi.
 - **sRGB Mode (sRGB-tilstand)**: Dette er det bedste valg til visning af fotos og grafik fra computere.



- I Racerløb-tilstand kan følgende funktion(er) ikke konfigureres af brugeren: Saturation (Mæthed).
- I sRGB-tilstand kan følgende funktion(er) ikke konfigureres af brugeren: Saturation (Mæthed), Color Temp. (Farvetemperatur), Brightness (Lysstyrke), Contrast (Kontrast), Gamma.
- I tilstandene Landskab og Biograf kan følgende funktion(er) ikke konfigureres af brugeren: Gamma, Dark Boost (Mørkeforstærkning).

2.1 Samling af skærmens arm/fod

- 1. Sæt foden ind i armen.
- 2 Fastgør foden til armen ved at spænde den medfølgende møtrik.
- 3. Fastgør dækslet til LED-projektion til standeren.





Vi anbefaler, at du dækker bordets overflade med et blødt klæde for at undgå at beskadige skærmen.

Følg illustrationen nedenfor for instruktioner i, hvordan du skifter filmen på dækslet til LED-projektion.



2.2 Kabelstyring

Du kan organisere kablerne ved hjælp af input/output-portdækslet.

• Arrangering af kablerne



• Sådan bruges input/output-portdækslet: Dækslet kan påsættes eller fjernes.



2.3 Justering af skærmen

- For at opnå en optimal visning anbefaler vi, at du ser direkte på skærmen og derefter justerer skærmen til den vinkel, der er mest komfortabel for dig.
- Hold fast i standeren, så den ikke falder mens du justerer dens vinkel.
- Den anbefalede justerede vinkel er +20° til -5° (når du vipper skærmen)/+40° til -40° (når du drejer skærmen)/<u>+</u>100 mm (når du justerer højden).





Det er normalt, at skærmen ryster lidt mens du justerer visningsvinklen.

2.4 Sådan aftages armen (ved VESA vægmontering)

Den aftagelige arm på denne skærm er specielt designet til VESA vægmontering. Sådan aftages armen:

- 1. Læg skærmen ned med skærmsiden vendt nedad på et bord.
- 2. Fjern dækslerne, der hvor skærmen og armen er samlet.
- 3. Løsn de fire skruer bag på skærmen og fjern armen/foden.





Vi anbefaler, at du dækker bordets overflade med et blødt klæde for at undgå at beskadige skærmen.



- VESA vægmonteringssættet (100 x 100 mm) skal købes særskilt.
- Brug kun det UL-mærkede vægmonteringsbeslag med en minimums vægt/belastningskapacitet på 22,7 kg (skruestørrelse: M4 x 10 mm)

2.5 Tilslutning af kablerne

Tilslut kablerne som i de følgende instruktioner:



Sådan tilsluttes elledningen:

- a. Tilslut strømadapteren på sikker vis til skærmens DC IN-stik.
- b. Tilslut den ene ende af elledningen til strømadapteren og den anden ende til en stikkontakt.

Sådan tilsluttes DisplayPort/HDMI-kablet:

- a. Tilslut den ene ende af DisplayPort/HDMI-kablet til skærmens DisplayPort/HDMI-stik.
- b. Tilslut den anden ende af DisplayPort/HDMI-kablet til computerens DisplayPort/HDMI-stik.
- Sådan bruges øretelefonen: Tilslut enden med stiktypen til skærmens stik til øretelefoner, når der modtages et HDMI- eller DisplayPort-signal.
- Sådan bruges USB 3.0-portene: Brug det medfølgende USB 3.0-kabel og tilslut den mindre ende (type B) af USB upstream-kablet til skærmens USB-upstream-port, og den større ende (type A) til computerens USB 3.0port. Kontroller, at computeren har den seneste version af operativsystemet Windows 7/Windows 8.1/Windows 10. Dermed aktiveres USB-portene på skærmen, så du kan bruge dem.

2.6 Sådan tændes for skærmen

Tryk på tænd/sluk-knappen. Se på side 1-3 for placeringen af tænd/sluk-knappen. Strømindikatoren lyser hvidt når der er TÆNDT for skærmen.

3.1 OSD (On-Screen Display)-menu

3.1.1 Konfiguration



- 1. Tryk på knappen \equiv (O) for at aktivere OSD-menuen.
- 3. Flyt knappen \equiv (\bigcirc) op/ned for for at ændre indstillingerne for den valgte funktion.

3.1.2 Introduktion til OSD-funktionen

1. Over Clocking

Denne funktion giver dig mulighed for at justere opdateringshastigheden.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	Max Refresh Rate 165 Hz	Ο		≣
•	Blue Light Filter	٠				×
	Color	٠				
	Image	٠				
ß	Input Select	•				G
×	System Setup	٠				
		R	▲ ► BACK		X EXIT	

 Max Refresh Rate 165 Hz: Giver dig mulighed for at vælge en opdateringshastighed på 165 Hz (kun med input via DisplayPort). Tryk to gange på knappen (()) efter valget for at aktivere indstillingen.



Test den nye maks. opdateringshastighed efter genstart ved at aktivere den i NVIDIA Control Panel. Hvis du ikke ser et billede skal du frakoble DP-kablet og bruge skærmens OSD-menu til at prøve igen med en mere sikker maks. opdateringshastighed.

2. Blue Light Filter (Blåt lys-filter)

I denne funktion kan du justere filterniveauet for blåt lys.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode Displa Raci	Port 2560x1440@60Hz ng Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	Level 0	0			Ξ
	Blue Light Filter	►	Level 1	0			×
	Color	•	Level 2	0			
	Image	Þ	Level 3	O			
(f)	Input Select	•	Level 4	O			G
∗	System Setup	•					
		R		▲ васк	×	EXIT	

- Level 0 (Niveau 0): Ingen ændring.
- Level 1~4 (Niveau 1~4): Des højere niveau, des mindre spredes det blå lys. Når Blue Light Filter (Blåt lys-filter) aktiveres, importeres standard indstillingerne for Racing Mode (Racerløb-tilstand) automatisk. Mellem Niveau 1 til Niveau 3 kan funktionen Brightness (Lysstyrke) konfigureres af brugeren. Niveau 4 er en optimeret indstilling. Den er i overensstemmelse med certificeringen fra TUV om lavt blåt lys. Funktionen Brightness (Lysstyrke) kan ikke konfigureres af brugeren.



Se følgende for at reducere anstrengelse af øjnene:

- Brugere bør tage tid væk fra skærmen hvis de skal arbejde i mange timer. Det anbefales at tage korte pauser (mindst 5 minutter) efter ca. 1 times uafbrudt arbejde ved computeren. Det er mere effektivt at tage korte og hyppige pauser end én lang pause.
- Brugere bør hvile øjnene regelmæssigt ved at fokusere på genstande, der er langt væk, for at reducere anstrengelse og tørhed af øjnene.
- Øjenøvelser kan hjælpe med at reducere anstrengelse af øjnene. Gentag disse øvelser ofte. Hvis anstrengelse af øjnene fortsætter skal du rådføre dig med en læge. Øjenøvelser: (1) Gentag flere gange: Se op og ned (2) Rul langsomt med øjnene (3) Bevæg øjnene til siden.
- Højenergi blåt lys kan føre til anstrengelse af øjnene og AMD (Aldersrelateret makuladegeneration). Blue Light Filter (Blåt lys-filter), der kan reducere 70 % (maks.) af det skadelige blå lys, så du undgår CVS (Computersyn).

3. Color (Farve)

Du kan indstille den farverelaterede indstilling i denne menu.

V	REPUBLIC OF GAMERS		Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Brightness 80	1	Ξ
·•	Blue Light Filter	Contrast 50		×
	Color	Saturation		
	Image	Color Temp.		_
ß	Input Select	Gamma		G
∗	System Setup	•		
		-	EXIT	

 Brightness (Lysstyrke): Justeringsområdet er fra 0 til 100. Når NVIDIA 3D-vision er aktiveret, ændres Brightness (Lysstyrke) til NVIDIA[®] LightBoost[™]. Du kan nyde dobbelt så meget lysstyrke som konventionel 3D-teknologi i 3D-tilstand uden det totale energiforbrug stiger*



*Kompatibelt med sættet NVIDIA 3D Vision[®] 2. Du kan aktivere NVIDIA 3D-funktionen ved først at slå funktionen G-SYNC fra, og sikre, at input-kilden er DisplayPort.

- Contrast (Kontrast): Justeringsområdet er fra 0 til 100.
- Saturation (Mætning): Justeringsområdet er fra 0 til 100.
- Color Temp. (Farvetemperatur): Indeholder 4 tilstande, der inkluderer Cool (Kølig), Normal, Warm (Varm) og User Mode (Brugertilstand).
- **Gamma**: Giver dig mulighed for at indstille farvetilstanden til 1,8, 2,2 eller 2,4.

4. Image (Billede)

Du kan indstille den billedrelaterede indstilling i denne menu.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	۲	OD	٠		Ξ
·¥-	Blue Light Filter	۲	Adaptive Contrast Control	٠		×
	Color	۲	Dark Boost	٠		-
	Image	►	ULMB			_
(1)	Input Select	۲				G
×	System Setup	►				
		R	▲ ● ВАСК		EXIT	

• **OD**: Forbedrer responstiden for det grå niveau på LCD-panelet. Den indeholder 3 tilstande: Extreme, Normal og Off (Fra).

- Adaptive Contrast Control (Adaptiv kontraststyring): Justerer skærmens kontrastniveau dynamisk for at vise detaljer i hver del af et billede, særligt når et billedes kontrast er lav. Styrkeniveauet for den adaptive kontraststyring kan justeres til: Enable (Aktiver), Strength (Styrke) eller Limit (Grænse).
- Dark Boost (Mørkeforstærkning): Dark color enhancement (Forbedring af mørke farver) justerer skærmens gammakurve for at berige de mørke toner i et billede, og dermed gøre mørke scener og genstande meget lettere at se.
- ULMB (Ultralavt uklarhedsniveau under bevægelser) (kun til DisplayPortinput): Justerer niveauet er reduktion af uklarhed under bevægelser. Denne funktion er tilgængelig når opdateringshastigheden er på 80 Hz, 100 Hz eller 120 Hz.

5. Input Select (Valg af input)

I denne funktion kan du vælge den ønskede input-kilde.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	٠	DisplayPort	Ø		Ξ
. `∳ `-	Blue Light Filter	٠	НДМІ	Ο		×
	Color	٠				-
	Image	٠				
(f)	Input Select	Þ				G
∗	System Setup	٠				
		2	der Back		EXIT	

6. System Setup (Opsætning af system)

Giver dig mulighed for at justere systemet.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	٠	Language	•		Ξ
·•	Blue Light Filter	۲	LIGHT IN MOTION	•		×
	Color	٠	Aura Sync	•		
	Image	٢	Aura RGB	•		
(f)	Input Select	٠	OSD Position	ОК		G
∗	System Setup	Þ	Transparency	•		
			de ► Back		× EXIT	

 Language (Sprog): Du kan vælge mellem 21 forskellige sprog: Engelsk, Fransk, Tysk, Italiensk, Spansk, Hollandsk, Portugisisk, Russisk, Tjekkisk, Kroatisk, Polsk, Rumænsk, Ungarsk, Tyrkisk, Forenklet kinesisk, Traditionelt Kinesisk, Japansk, Koreansk, Thai, Indonesisk, Persisk.

- LIGHT IN MOTION (LYS I BEVÆGELSE): Vælg lysstyrkeniveau for lyset på standeren. Justeringsområdet er fra niveau 0 til 3.
- Aura Sync: Giver dig mulighed for at slå funktionen Aura Sync der synkroniserer Aura RGB-lysfunktionen mellem de understøttede enheder - til eller fra.
- Aura RGB: I denne funktion kan du vælge en Aura RGB-lyseffekt for skærmen, og ændre indstillingen for lyseffekten. Vælg "OFF" (FRA) hvis du vil slå Aura RGB-lyseffekten fra.



- Hvis Aura Sync er indstillet til TIL, er funktionen Aura RGB ikke tilgængelig.
- Se side 3-6 for oplysninger om, hvordan du tilpasser Aura-lyseffekter på computeren.
- OSD Position (OSD-menuens position): Justerer OSD-menuens vandrette position (H-Position)/lodrette position (V-Position).
- **Transparency (Gennemsigtighed)**: Justerer OSD-menuens baggrund fra uigennemsigtig til gennemsigtig.
- OSD Timeout (Timeout for OSD): Justerer timeout for OSD-menuen fra 10 til 120 sekunder.
- Key Lock (Lås): Til deaktivering af alle funktionstaster. Tryk på X i mere end 5 sekunder for at annullere låsefunktionen.
- Information (Oplysninger): Viser oplysninger om skærmen.
- Sound (Lyd):
 - * Volume (Lydstyrke): Justeringsområdet er fra 0 til 100.
 - * Mute (Slå lyd fra): Skifter mellem lyd fra/til.
- All Reset (Nulstil alt): "Yes" (Ja) gendanner standard indstillingerne.
- DisplayPort Deep Sleep (Dyb dvale for DisplayPort): Skifter DisplayPort-porten til dyb dvale.
- HDMI Deep Sleep (Dyb dvale for HDMI): Skifter HDMI-porten til dyb dvale.



Hvis du ikke kan vække skærmen efter den har skiftet til dyb dvale, skal du udføre en af følgende handlinger:

- Tryk på en vilkårlig knap (undtagen tænd/sluk-knappen) på skærmen for at vække den.

- Deaktiver funktionen Deep Sleep (Dyb dvale) (anbefalet).

3.2 Aura

AURA er et softwareprogram, der styrer de farvede LED'er på understøttede enheder som f.eks. skærme, bundkort, grafikkort, desktop-PC'er osv. Aura giver dig mulighed for at justere farven på RGB LED'er på disse enheder, og vælge forskellige lyseffekter. Du kan også korrigere eller justere farven på LED'er ved at kalibrere dem.

Sådan aktiveres Aura:

- 1 Indstil funktionen Aura Sync til TIL i OSD-menuen.
- 2 Tilslut USB 3.0 upstream-porten på skærmen til computerens USB-port.
- 3 Installer AURA og genstart computeren.
- Dobbeltklik på programikonet AURA 💏 på skrivebordet. 4.

Se figuren nedenfor for oplysninger om funktionerne i programmet AURA. Juster valgmuligheder for AURA belysning



belvsningseffekt efter der er tændt for systemet



Klik for at fortryde ændringerne

Hvis USB upstream-forbindelsen mellem skærmen og computeren afbrvdes. skal du tilslutte USB 3.0 upstream-porten på skærmen til computeren igen, og genstarte computeren, for at genoprette Aura-funktionen.

3.3 Oversigt over specifikationer

Paneltype	TFT LCD
Panelstørrelse	27" bredt (16:9, 68,5 cm) bredskærm
Maks. opløsning	2560 x 1440
Pixel pitch	0,233 mm
Lysstyrke (typ.)	400 cd/m ²
Kontrastforhold (typ.)	1000:1
Visningsvinkel (H/V) CR > 10	170°/160°
Skærmfarver	16,7 M
Responstid	1 ms (grå til grå)
Valg af farvetemperatur	4 farvetemperaturer
Analogt input	Nej
Digitalt input	DisplayPort v1.2 x 1, HDMI v1.4 x 1
Øretelefonstik	Ja
Lyd-input	Nej
Højttaler (indbygget)	Nej
USB 3.0-port	Upstream x 1, downstream x 2
Farver	Blå
Strøm-LED	Hvid (tændt)/Ravgul (standby)/Grøn (3D)/Gul
	(ULMB)/Rød (GSync)
Vipning	+20°~ -5°
Drejning	+40°~ -40°
Højdejustering	100 mm
VESA vægmontering	100 x 100 mm
Kensington-lås	Ja
Spændingsklassificering	AC: 100 ~ 240 V DC: 19 V, 4,74 A (AC-adapter)
Strømforbrug	Tændt: < 90 W, standby: < 0,5 W,
	Slukket: < 0,5 W
Temperatur (drift)	0°C ~ 40°C
Temperatur (udenfor brug)	-20°C ~ +60°C
Dimensioner (B x D x H)	614,5 mm x 522,2 mm x 268,7 mm (højeste) 614,5 mm x 422,2 mm x 268,7 mm (laveste) 695 mm x 247 mm x 530 mm (pakke)
Vægt (skønnet)	8,46 kg (netto); 10,6 kg (gros)
Flersproget	21 sprog (Engelsk, Fransk, Tysk, Italiensk, Spansk, Hollandsk, Portugisisk, Russisk, Tjekkisk, Kroatisk, Polsk, Rumænsk, Ungarsk, Tyrkisk, Forenklet kinesisk, Traditionelt Kinesisk, Japansk, Koreansk, Thai, Indonesisk, Persisk)

Tilbehør	DP-kabel, HDMI-kabel, USB-kabel, strømadapter, elledning, disk med driver og vejledning, Hurtig start-guide, garantikort, dæksel til LED-projektion og udskiftelige film, Input/output-portdæksel
Overensstemmelse og standarder	CB, CE, CU, CCC, UL/cUL, FCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, J-MOSS, ErP, PSE, CEL Level 1, Windows 7 WHQL, Windows 8.1 WHQL, Windows 10 WHQL, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light

*Specifikationer er underlagt ændringer uden varsel.

3.4 Fejlfinding (ofte stillede spørgsmål)

Problem	Mulig løsning
Strøm-LED er ikke TÆNDT	 Tryk på tænd/sluk-knappen for at kontrollere, om skærmen i TÆNDT. Kontroller, om elledningen er tilsluttet korrekt til skærmen og stikkontakten.
Strøm-LED lyser hvidt og der er intet skærmbillede	 Kontroller, om skærmen og computeren er TÆNDT. Kontroller, at signalkablet er tilsluttet korrekt til skærmen og computeren. Efterse signalkablet og kontroller, at ingen af benene i stikket er bøjede. Tilslut computeren til en anden, tilgængelig skærm for at kontrollere, at computeren fungerer korrekt.
Skærmbilledet er for lyst eller mørkt	 Juster indstillingerne for Contrast (Kontrast) og Brightness (Lysstyrke) via OSD.
Skærmbilledet springer rundt eller der kan ses et bølgende mønster i billedet	 Kontroller, at signalkablet er tilsluttet korrekt til skærmen og computeren. Flyt elektriske enheder, der kan forårsage elektrisk forstyrrelse, væk.
Skærmbilledet har defekte farver (hvid ser ikke hvidt ud)	 Efterse signalkablet og kontroller, at ingen af benene i stikket er bøjede. Ud en All Reset (Nulstil alt) via OSD. Juster indstillingerne for R/G/B- farve eller vælg Color Temperature (Farvetemperatur) via OSD.

3.5 Understøttede driftstilstande

HDMI-input

Opløsning og frekvens	Opdateringshastighed
640 x 480	60 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	50 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
1280 x 720	50 Hz
1280 x 720	60 Hz
1920 x 1080	50 Hz
1920 x 1080	60 Hz
2560 x 1440	60 Hz

Bemærk:

Understøtter ikke interlace.

DisplayPort-input

Opløsning og frekvens	Opdateringshastighed
640 x 480	60 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
2560 x 1440	60 Hz
2560 x 1440	85 Hz
2560 x 1440	100 Hz
2560 x 1440	120 Hz
2560 x 1440	144 Hz

Bemærk:

Understøtter ikke interlace.

G-SYNC (kun for DisplayPort-input)-understøttede NVIDIA GPU'er: NVIDIA GeForce GTX 650Ti BOOST GPU eller højere. For andre GPU'er skal du kontakte producenten for oplysninger om, hvorvidt de er kompatible.

DisplayPort-input--Overclocking

Opløsning og frekvens	Opdateringshastighed
2560 x 1440	165Hz

Bemærk:

Understøtter ikke interlace.

GPU'er, der understøtter overclocking: NVIDIA Maxwell GPU grafikkort som f.eks. GTX960, GTX970, GTX980, GTX980 Ti og GTX Titan X eller højere. For andre GPU'er skal du kontakte producenten for oplysninger om, hvorvidt de er kompatible.

Det er tilsigtet, at skærmen understøtter NVIDIA G-SYNC-teknologi og er målrettet mod NVIDIA grafikløsninger.



Bemærk, at overclocking-funktionen/ydeevnen afhænger af GPU'en, det viste indhold, synsafstand/vinkel, opdateringshastighed og følsomheden af brugerens øjne. ASUS leverer blot funktionen. Ydeevnen eller eventuelle bivirkninger efter aktivering er ikke garanteret. Bivirkninger som f.eks. reduceret kontrastforhold eller vandfald, er ikke en defekt i produktet, men en del af resultatet.

Systemkrav for NVIDIA 3D vision

- Microsoft[®] Windows[®] Vista 32/64-bit eller Windows 7 32/64-bit eller højere.
- Intel® CoreTM2 Duo eller AMD AthonTM X2 CPU eller højere.
- 1 GB systemhukommelse (der anbefales 2 GB).
- 100 MB ledig diskplads.



CEF®

http://RDG.ASUS.com